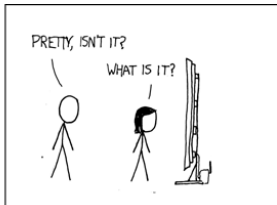
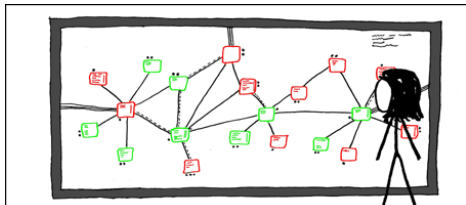


# Virtualizace na Linuxu


Radim Roška

Středisko Un\*xových technologií  
Silicon Hill

13.4.2010




I'VE GOT A BUNCH OF VIRTUAL WINDOWS MACHINES NETWORKED TOGETHER, HOOKED UP TO AN INCOMING PIPE FROM THE NET. THEY EXECUTE EMAIL ATTACHMENTS, SHARE FILES, AND HAVE NO SECURITY PATCHES.



BETWEEN THEM THEY HAVE PRACTICALLY EVERY VIRUS.

THERE ARE MAILTROJANS, WARHOL WORMS, AND ALL SORTS OF EXOTIC POLYMORPHICS. A MONITORING SYSTEM ADDS AND WIPES MACHINES AT RANDOM. THE DISPLAY SHOWS THE VIRUSES AS THEY MOVE THROUGH THE NETWORK,



GROWING AND STRUGGLING.

YOU KNOW, NORMAL PEOPLE JUST HAVE AQUARIUMS.



GOOD MORNING, BLASTER. ARE YOU AND W32.WELCHIA GETTING ALONG?  
WHO'S A GOOD VIRUS? YOU ARE! YES, YOU ARE!

# Outline

- 1 Úvod
  - Vysvětlení pojmů
  - Základní typy virtualizace
- 2 Konkrétní řešení
  - Ostatní
  - KVM
  - OpenVZ
- 3 Hrajeme si s KVM a OpenVZ

# Co to je virtualizace

- obecně = abstrakce počítačových zdrojů
- konkrétně pro nás = technika, který na jednom fyzickém počítači umožní spustit řadu virtuálních počítačů

# K čemu to je?

- zefektivňuje využití hardware v datacentrech. . .
- učební prostředí
- sandbox

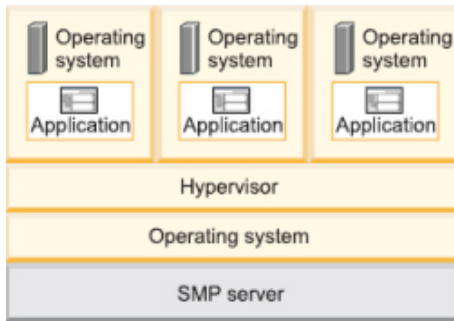
# Základní pojmy

- host OS
- guest OS
- hypervisor
- VM - virtual machine

# Hypervisor - virtual machine monitor

- umožňuje běh více OS na hostovi - poskytuje virtuální platformu
- monitoruje a řídí běh guest OS z hlediska hw prostředků
- izoluje jednotlivé guesty
- 2 typy:
  - typ I - native: hypervisor běží přímo na hw
  - typ II - hosted: hypervisor je sw spuštěný v běžném OS

# Hypervisor - typ II





# Požadavky virtualizovaného prostředí

Popek a Goldberg:

- Software nepoznává, že běží na VM
- Operace(chyby, . . .) v jednom VM nemohou ovlivnit jiný VM ani hosta.
- Významná část instrukcí by měla proběhnout bez zásahu VMM (efektivita)

Theorem : For any conventional third-generation computer, a VMM may be constructed if the set of sensitive instructions for that computer is a subset of the set of privileged instructions.

# Outline

- 1 Úvod
  - Vysvětlení pojmů
  - Základní typy virtualizace
- 2 Konkrétní řešení
  - Ostatní
  - KVM
  - OpenVZ
- 3 Hrajeme si s KVM a OpenVZ

# Full virtualization(plná virtualizace)

- virtualizují se všechny hw součásti PC
- guest není modifikovaný
- přístup k fyzickým zdrojům zprostředkován hypervisoru

To přináší výkonostní postih.

# Paravirtualization

- částečná abstrakce, co jde to se nechá zpracovat přímo na hw - bez emulace za využití specialního API
- guest musí být upraven
- jednodušší hypervisor

Výkonější než plná virtualizace.

# Hardware-assisted virtualization

- plná virtualizace za podpory procesoru (Intel VT, AMD-V) => bez emulace
- guest nemusí být modifikován
- lepší výkon
- současný trend: KVM, Virtualbox, VMWare Workstation, Xen,...

```
egrep '(vmx|svm)' /proc/cpuinfo
```

# Operating system-level virtualization

- kernel(opatchovaný) umí pracovat s více izolovanými user-space instancema operačního systému => linux only
- guesti a host sdílí tentýž kernel
- kernel poskytuje také nástroje na řízení prostředků(paměť, hdd,...)
- hodně pokročilý chroot
- container, jail, zone...
- bezpečnost, dynamický load balancing mezi nody v clusteru

# Outline

- 1 Úvod
  - Vysvětlení pojmů
  - Základní typy virtualizace
- 2 Konkrétní řešení
  - **Ostatní**
  - KVM
  - OpenVZ
- 3 Hrajeme si s KVM a OpenVZ

# Ostatní

- VirtualBox
- Xen
- VMWare



# Universální ovládání

- libvirt (by Red Hat) - knihovna, kterou lze ovládat téměř všechny hypervisory (Xen, KVM, OpenVZ, VirtualBox, VMWare...)
- = naprostá volnost v automatizaci některých úkonů, úspora spotřeby etc...

# Outline

- 1 Úvod
  - Vysvětlení pojmů
  - Základní typy virtualizace
- 2 Konkrétní řešení
  - Ostatní
  - **KVM**
  - OpenVZ
- 3 Hrajeme si s KVM a OpenVZ

# Kernel-based virtualization

- ..aneb tučňák hypervisorem
- VM je běžný proces
- process management, memory management řeší Linux => hypervisor může být jednodušší
- I/O operace (emulace HW) řeší qemu
- přidán guest mód

# KVM way

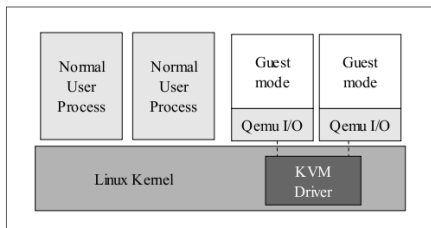
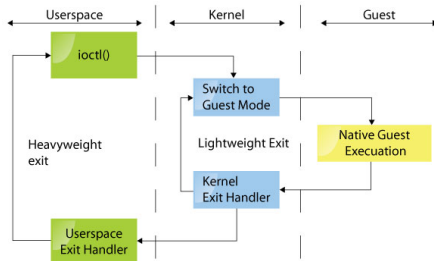


Figure 2 – kvm Based Architecture

# Guest mode

- Guest mode: spouštění non-I/O guest kódu
- Kernel mode: přepínání do guest modu a zpracování výstupů z něj kvůli i I/O operacím
- User mode: provedení I/O operací pro guesta

## Guest mode, part 2



# Ovládání

- man kvm
- man kvm-img
- man virt-manager
- man virsh

# Outline

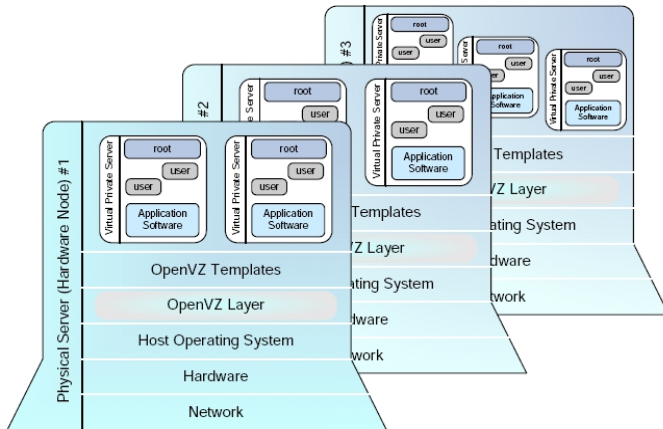
- 1 Úvod
  - Vysvětlení pojmů
  - Základní typy virtualizace
- 2 Konkrétní řešení
  - Ostatní
  - KVM
  - OpenVZ
- 3 Hrajeme si s KVM a OpenVZ



# OpenVZ

- OpenVZ je kompletní řešení pro tvorbu tzv. VPS (Virtual Private Server)
- OS-level virtualizace
- Každý guest(VPS) se chová jako stand-alone server pro své uživatele

# OpenVZ



# Vlastnosti

- Z pohledu apps je VPS nezávislý system  $\leq$  virtualization layer v host kernelu
- virtualizace sítě - izolace síťových interfaců
- template - šablona pro tvorbu VPS
- resource management - kontroluje množství prostředků poskytnuté VPS

# 1. úkol

recept:

- 2x kvm virtual
- každý okořeníme s jedním openvz patchnutým kernelem
- a dochutíme nainstalovaným OpenVZ VPS serverem
- následně zmigrujeme OpenVZ kontejner z jednoho virtualu na druhý

# Otázky

?

# Zdroje

- wikipedia :)
- <http://www.ok-labs.com/blog/entry/some-get-it-some-dont/>
- <http://www.linuxforu.com/how-to/kvm-virtualisation-the-linux-way/>
- <http://download.openvz.org/doc/OpenVZ-Users-Guide.pdf>

## Appendix - poznámky z diskuze

Zrcadlení disku po síti:

- <http://www.drbd.org/>

Úplnou šedou kopii umí VMWare